Quiero aprovechar esta clase y que hoy ONIC desde la versión 4 y superior cambió bastante y ahora trabaja

mucho con módulos pero qué son los módulos propiamente.

Bueno en general nuestra aplicación de angular o cualquier aplicación de Angola realmente es un módulo

Déjenme mostrarles Acá está nuestra aplicación de angular común y corriente.

Si nosotros vemos el app punto módulo punto 13 esto es básicamente nuestra aplicación.

Tenemos una serie de importaciones y también tenemos lo que es la definición del módulo propiamente.

Aquí lo que estamos diciendo es que esto es todo lo que mi aplicación posee.

Eso es todo lo que tiene por ejemplo tiene el browser Module que es para que trabaje en el modo de un

navegador web.

Tenemos el módulo que estos propios y ONIC que la Yorick módulo.

Básicamente lo que les dice es que aquí están todos los servicios y componentes para que yo pueda trabajar

con propiamente los elementos de Harmonic y luego tenemos el app ratín módulo que esto le dice angular

cómo es la configuración de mis rutas como la tengo acá.

Esta es la configuración de mis rutas y aquí empieza a cargar otro módulo que es el de los taps ya vamos

a llegar a ese punto a lo que quiero llegar es que angulos realmente es una colección de módulos cuando

ustedes necesitan incorporar nuevas funcionalidades a su aplicación simplemente las van adicionando.

Por ejemplo Apep apuntó módulo o bien como está ahora la parte de Bionic trabaja bastante con el Daisy

recuerdan esto lo explico más a detalle en el curso avanzado de angular pero lo que quiero hacer es

explicar un poco sobre la creación de módulos.

En este momento si ustedes se ponen a analizar nuestra aplicación vamos a ocupar una pantalla que es

exactamente igual a la de la dependientes pero aquí para mostrar la lista de las tareas ya terminadas.

En pocas palabras la dependiente será determinadas van a ser exactamente iguales con la diferencia de

que uno tiene un filtro y la otra tiene otro filtro o sea una muestra los tenientes y otra muestra las

terminadas pero va a ser la misma pantalla.

De hecho si Yotoco en una lista tanto en los terminados como en las pendientes también debería de abrirme

la pantalla en la cual yo puedo ver toda la lista de los ítems.

En pocas palabras lo ideal aquí sería reutilizar todo el HTML de la pendientes para colocarlo en terminados

pero yo no quiero ser un controlé o un control voy a esperar todo este montón de código.

No es la idea porque aquí hay bastante lógica o sea la lógica al hacer clic y es bueno entre otras cosas.

Vamos a comenzar a crearnos lo que es ese componente o ese componente propiamente para el manejo de

las listas pero lo voy a hacer mediante un módulo para ir explicándolo todo paso a paso entonces vamos

a tocar la consola y vamos a crear este elemento acá voy a quedarme un módulo de componentes y lo voy

explicando paso a paso entonces esto funciona igual en el ángulo así como estamos trabajando en aviónica

entonces sería ONIC generarme un módulo llamado components así nada más.

Presiona Enter.

Esto debería de crearme mi módulo y no lo importa en ningún lugar.

Eso está bien cierto.

No me quedó la carpeta components y aquí adentro tengo mi components módulo me voy a abrir por defecto.

Esto es lo que genera tanto el abuelo así como el avión Exide esto es el módulo por defecto que genera

se importa lo que es el módulo mi decorador desde o mejor dicho de Arroba angular.

Eso es lo normal.

Así se definen los módulos.

Esto siempre va a ir.

Esto es una constante siempre va a ir ahora el cómo un módulo puede ser que ustedes lo ocupen.

Puede ser que no. Qué es el módulo el módulo.

Básicamente lo que trae es el engullía en Gifford y Switch y todas esas cosas.

Entonces si ustedes no van a utilizar esas características en dentro de los componentes que vamos a

definir dentro de este módulo no haría falta que lo coloquemos resulta así lo vamos a dejar porque si

vamos a trabajar con el ingeniero vienen Gifford la parte de las declaraciones aquí es exactamente igual

las declaraciones como las migramos originalmente en cualquier otra aplicación de Angola.

Aquí sólo está declarando el component.

En pocas palabras dentro de las declaraciones van los componentes que utiliza este componente propiamente

este.

Este módulo propiamente la idea del módulo es que ustedes pueden agregar aquí toda la lógica relacionada

en este caso a los componentes para que cuando tengamos que importarlos en otro lugar simplemente vamos

a importar el componente módulo y no tendríamos que importar los servicios los tendríamos que importar

nuevos componentes.

Simplemente importamos el módulo y eso ya sabe todo lo que necesita para trabajar.

Básicamente eso es todo.

Ahora vamos a crearnos un nuevo componente aquí también llamado listas que es un componente que me permitirá

reutilizar todo el HTML que yo tengo acá.

Para eso hay ONIC generarme un componente dentro de SLAC se va a llamar listas y presiona Enter.

Esto debería de crearlo acá.

Perfecto.

Ahí tenemos nuestro listas componen la carpeta.

Hay veces que se importa de forma automática hay otras veces que no. Entonces vamos a revisar.

Entonces ya tengo el componente creado pero si ustedes se fijaron no lo importó en ningún lugar.

O sea si yo estoy aquí en el component módulos no está acá y se encuentra que dentro hay veces que sí

lo importa por defecto hay veces que no depende de la versión del cielo.

Hay veces que dicen vamos a dejar que lo importã automáticamente.

Otras veces te dicen no lo vamos a quitar entonces aquí lo que acabo de hacer es crear un componente

independiente que se llama listas.

Ahí está solito.

Lo voy a colocar aquí en el compounds módulo porque va a ser parte de él.

Entonces listas componenda asegúrese de que el importe de esta ruta.

Voy a grabar los campos estas listas componen actualmente lo único que tiene es esta listas works.

Ok eso es todo lo que tiene.

Si yo necesitara que si yo necesitara poder utilizar esta lista.

Estas listas y utilizar componentes que no sean parte de este módulo.

Yo no necesito exportar.

Así como hay un imputs también hay un export.

Es un arreglo.

Punto faltan los expertos son todas las cosas que son propias de este módulo que van a ser necesarias.

Si yo necesito trabajar con este módulo o los componentes de este módulo de forma externa entiéndase

esa forma externa como por ejemplo que yo esté trabajando en otra página por ejemplo en otro módulo

como acá el TAP 1 Peach yo voy a ocupar estas listas components por lo cual hay que exportar todo lo

que va a ser utilizado fuera de este módulo listas componentes y voy a grabar los cambios.

Perfecto tengo las declaraciones para definir este componente y Xbox para decir que esto se va utilizar

fuera podían cerrar el components módulo.

Ahora abramos el TAP 1 Patch y intentemos colocar ese mensaje de listas works.

Si yo intento hacer el app yo listas ven que me está marcando un error y no me está dejando funcionar.

Cómo sé que es el nombre porque si me voy a quedar lista componen puntúe dice.

Este es el selector.

Ese es el selector que yo voy a ocupar para poder insertarlo acá.

Pero si yo dejo el mouse encima me dice que atlista no es un elemento conocido de angular hay que verificar

si es efectivamente un componente hay que verificar si está en algún módulo entonces cómo lo podemos

hacer.

Voy a voy a agravarlos camiseta 1 Peach vamos a buscar el Tap un módulo y ustedes saben que para poder

utilizar cualquier componente hay que declararlo en algún lugar.

Entonces yo puedo utilizar esas listas aquí perfectamente yo podría colocarlo en listas component en

las declaraciones como normalmente lo he venido haciendo y no va a haber ningún problema en los cambios.

Este error aquí debería desaparecer sólo déjenme estar seguros o desaparece.

Déjeme descargar la aplicación y aquí tenemos listas Walks.

En teoría más de uno va a decir Ah bueno esto funciona eso está bien.

Sí pero.

Pero qué pasaría si ahora yo me voy al Tab 2 eso no lo hagan como le dije esto no lo hagan porque esto

va a dar un error.

Si yo regreso al Tab 2 y para poder utilizar esa atlistas aquí para poderlo utilizar entonces tendría

que volver a importarla aquí en las declaraciones listas component o que voy a grabar los cambios y

aquí voy a intentar utilizar listas Menga y aparece tras los cambios.

Regreso y esto va a reventar o debería de reventar.

Vamos a ver lo que ahí está el error.

Cuando yo intento entrar terminados me dice hay un error ahí el componente listas es parte de dos declaraciones

en módulos.

También me dice cuáles son los módulos 1 Modern y el 2 Peix.

Por favor considere mover las listas a un módulo superior que esté superior al módulo y al Tab 2Pac

módulo y si nos fijamos cuidadosamente aquí nos dicen que podemos crear un módulo un nuevo módulo que

exporte e incluya esas listas component para después importarlo en un módulo en 2 módulo.

Eso es precisamente lo que yo quiero hacer pero en pocas palabras lo que estamos haciendo acá es que

listas component del tatoos módulo y lista component del tap 1 módulo.

Parece trabalenguas son el mismo entonces lo que nos está pidiendo o no está sugiriendo es que no lo

hagamos de esta manera porque no se puede declarar el mismo componente en dos módulos separados.

En este caso aquí viene una ventaja de los módulos que es que si el módulo ya está cargado previamente

va a utilizar ese mismo módulo y si no se ha optimizado y es la primera vez entonces lo va a cargar

normalmente.

Para resolver este error lo que voy a hacer esto si quieren.

Si lo hacen conmigo es que en los importes voy a importar mi components módulo tanto en el Tab dos módulo

asegúrese de que el importe de components módulo esta lista de acá lo voy a ahorrar no lo ocupo y en

el 1 módulo también lo voy a hacer.

Entonces aquí sería components módulo como en esta lista componen la voy a borrar grabo los cambios

y vamos a probar nuevamente a ver si el error desaparece.

Ok tengo listas Works me voy a terminados y ahí dice Isas Works excelente.

Básicamente eso es lo que quiero enseñarles los módulos les van a permitir a ustedes en este caso ya

que ahora desde la versión 4 y superior trabaja a puro módulo pero a lo que quiero llegar es que a la

hora de trabajar con módulos esto les permite a ustedes poder agruparlos y que su app módulo o usurpe

pputo módulos que es el módulo principal se encuentre lo más sencillo y simple posible.

Esa es la idea tratar de mantenerlo lo más pequeño compacto y fácil de leer posible.